



## ANGGA PERMANA SISTEM KOMPUTER

### KONTAK

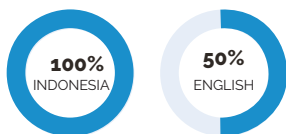
**ALAMAT**  
Kp. Cisereh, RT01/RW07  
Kec. Curug Kab. Tangerang

**LAHIR**  
Cilacap, 1 Mei 1994

**TELEPON**  
08968888913

**E-MAIL**  
aannggaa.p@gmail.com

### BAHASA



### KEAHLIAN

|             |                      |
|-------------|----------------------|
| PHOTOSHOP   | ████████████████████ |
| ILLUSTRATOR | ████████████████████ |
| JARINGAN    | ██████████████████   |
| MS. OFFICE  | ████████████████████ |
| COREL DRAW  | ████████████████████ |
| ARDUINO     | ██████████████       |
| ANALIS      | ████████████████████ |
| KOMUNIKASI  | ████████████████████ |
| PISKOLOGI   | ██████████████       |
| SKETCHUP    | ██████████████       |
| FINANSIAL   | ████████████████████ |

### PROFILE

Angga Permana Lahir di Cilacap, 1 Mei 1994, memulai pendidikan di STMIK Raharja pada tahun 2012, sampai dengan 2016, Jurusan Sistem Komputer, **Program Studi Computer System, di STMIK Raharja Tangerang**. Sekolah Tinggi Manajemen Ilmu dan Komputer, Seorang yang jujur dan menyukai tantangan selalu mempunyai rasa keingin tahun yang tinggi pernah mendapatkan **juara harapan III Raharja Career dari 192 mahasiswa dan Sertifikasi WEB Application Developer dari Badan Nasional Sertifikasi Profesi (BNSP) milik pemerintah**. Untuk mengembangkan karir di bidang teknologi & informasi dimana Saya bisa memanfaatkan keahlian Saya seperti Microsoft Office, Corel Draw, Photoshop, Adobe Illustator, Sketchup, Vray, Teknisi Komputer dan Jaringan, dan sebagainya. dengan maksimal untuk keberhasilan perusahaan.

### SEMINAR DAN WORKSHOP

- BELA NEGARA DI ERA GLOBALISAI
- INTERNET BUSINESS STRATEGY
- CYBER ATTACK
- MOBILE GAME PROGRAMMING
- INTERNATIONAL GAME DEVELOPMENT
- MEMBANGUN TOKO ONLINE
- MIMPI SEJUTA DOLLAR
- ADVANCE DIGITAL MEDIA
- FROM ZERO TO HERO
- IT PRENEUR DAN TECHNOPRENEUR
- TEKNO INFORMASI & MULTIMEDIA

### EDUKASI

- 2000 - 2006** SDN KADU 4 CURUG TANGERANG
- 2006 - 2009** SMP PGRI 246 CURUG
- 2009 - 2012** SMK PRIMA BAKTI
- 2012 - 2016** PERGURUAN TINGGI RAHARJA TANGERANG

### DAFTAR PROYEK DAN PENGALAMAN

- 2011-2012** ● **MAGANG**  
MEMBUAT DESAIN GRAFIS DI BIDANG PROMOSI SEPERTI BUKU, SPANDUK, BANNER, IKLAN, BROSUR, KORAN, DAN DESAIN PRODUK PADA CV. PANGGER
- 2014-2015** ● **KULIAH KERJA PRAKTEK**  
MONITORING SUHU RUANGAN BERBASIS ANDROID DENGAN MODUL BLUETOOTH HC-06 DAN LM35 MENGGUNAKAN ARDUINO UNO PADA PT. LOTTE PACKAGING
- 2015-2016** ● **SKRIPSI**  
PERANCANGAN FAST TRACKING OF DETECTION OFFENDERS SMOKING ZONE MENGGUNAKAN SENSOR MQ-2 BERBASIS INTERNET OF THINGS PADA PT TIRTA NUSA INDOTAMA
- 2016-2017** ● **BADAN PUSAT STATISTIK**  
DATA ENTRY SENSUS EKONOMI, DATA ENRTY NTP ( NILAI TUKAR PETANI ) DI PUSAT PEMERINTAHAN KAB .TANGERANG
- 2017-2018** ● **PT. ID LOGISTICS INDONESIA**  
ADMIN SHIPPING MEMBUAT INVOICE SURAT JALAN UNTUK MEMASTKAN PENGIRIMAN BARANG PADA MOBIL BERJALAN LANCAR UNTUK PENGIRIMAN KE TOKO GIANT DAN HERO
- 2018-2019** ● **PT. ID LOGISTICS INDONESIA**  
ADMIN POD + TMS MEMBUAT PLAN MOBIL TRANSPORT MANAGEMEN SYSTEM MENGAWASI MOBIL UNTUK MEMASTIKAN PENGIRIMAN BERJALAN DENGAN BAIK